

Velocidades

DESPEGUE:

V1	Velocidad de decisión en despegue (o velocidad crítica). Antes de V1 , el piloto puede abortar el despegue. Después de V1 , el piloto DEBE despegar.
VR	Velocidad de rotación, a la que el piloto "tira" de los controles para levantar el morro y despegar.
V2	Velocidad de seguridad en el despegue, es la que debe tener antes de alcanzar 35 pies por encima de la altitud de la pista.

CRUCERO

Va	Velocidad de maniobra, es la velocidad máxima en la que los controles del avión son totalmente operativos.
Vno	Velocidad normal de operación, es la velocidad máxima de crucero.
Vne	Velocidad que nunca se debe exceder.
Vmo	Velocidad máxima operativa (KIAS).
Mmo	Velocidad máxima operativa (Mach).

APROXIMACIÓN Y ATERRIZAJE:

Vfe	Velocidad máxima con los flaps extendidos.
Vlo	Velocidad máxima para operar el tren de aterrizaje (retracción o extensión).
Vle	Velocidad máxima con el tren de aterrizaje extendido.
Vs	Velocidad de pérdida (con el máximo peso).
Vso	Velocidad de pérdida con el tren de aterrizaje y los flaps extendidos (con el máximo peso)
Vref	Velocidad de referencia (o velocidad de aterrizaje) = $1.3 \times Vso$ (a la Vref también se la conoce como Vat)

REGULACIÓN EN APROXIMACIÓN:

Minimum clean speed (Mínima velocidad "limpio") = velocidad mínima con el tren, flaps, slats y aerofrenos retraídos. Habitualmente $1.5 \times Vso$.

Minimum approach speed (Mínima velocidad de aproximación) = Vref (ver más arriba), $1.3 \times Vso$.